

Mädchen und Technik

Warum Koedukativ und Wie?

Christian Pollek



Was ist das FLL?

Innovative Learning Labs and Spaces mit Zentrum in **Brüssel** (EUN-europäisches Schulnetz)

Das Future Learning Lab (FLL) Wien versteht sich seit der Gründungsphase als **Innovationslabor für Bildung** mit einem **breiten Angebot**:

- **Seminare** für Studierende und Lehrende
- öffentlichkeitswirksame **Veranstaltungen**
- **“Open Friday”** für alle Interessierten
- **Vernetzungstreffen**
- **Workshops** für Schulklassen
- **KI-Workshops** in der Erwachsenenbildung



Making & Tinkering

Making: Praktisches Erschaffen von Objekten



Hands On



Kreativität



Problemlösung

Tinkering: Experimentelles Erforschen und Verbessern

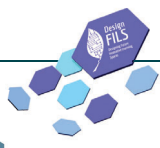
Projekte

2020-2021
eduMakerspace
AK Wien

2020-2021
FILS
erasmus+

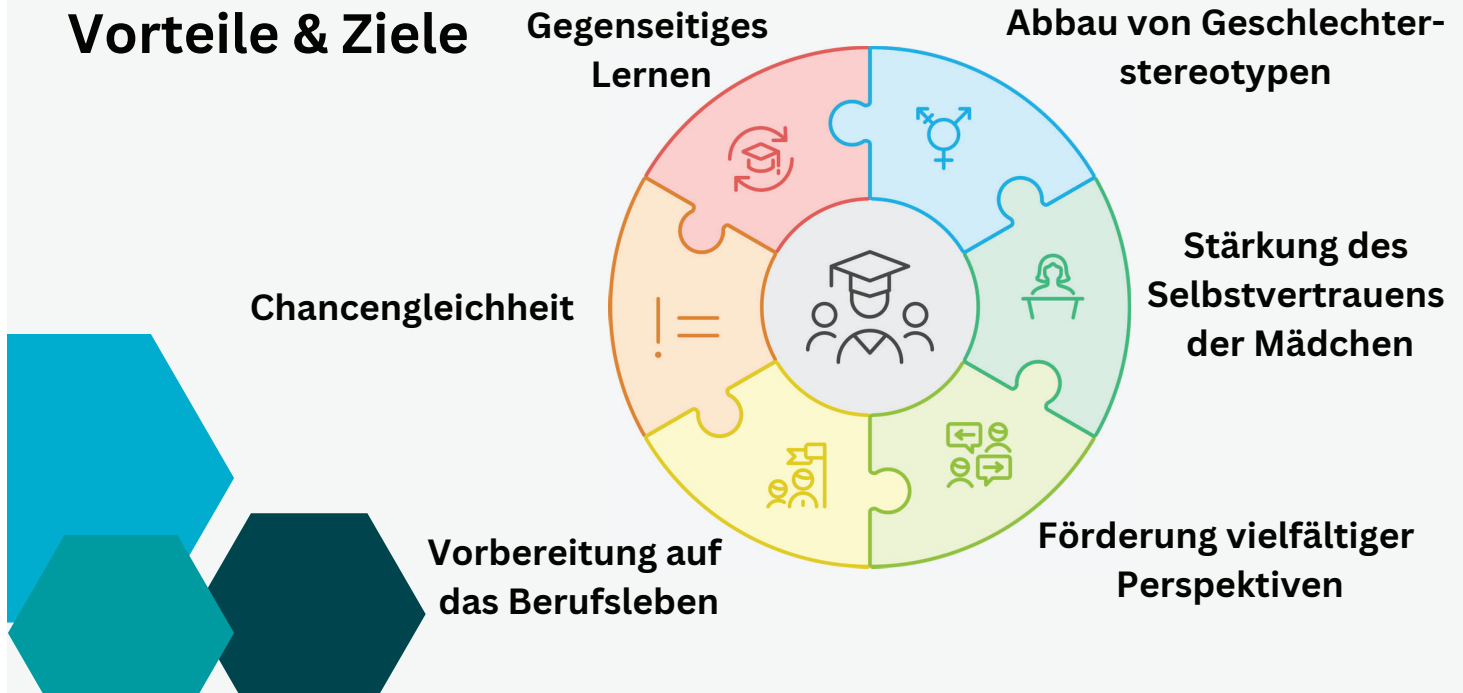
2022-2023
Change
AK Wien

2024-2026
First Choice for Young News
Embracing Technology



Koedukativ

Vorteile & Ziele



Koedukativ

Worauf Achten?



Beispiele

Klassenworkshops über Wiener Bildungschancen Für Wiener Landesschulen

Umwelt wahrnehmen

04

5. - 9. SS

Dieser Workshop ermöglicht Schüler*innen eine unmittelbare Umgebung bewusst wahrzunehmen und die Fasern und Strukturen verschiedener Textilien zu erkunden, die mittels eines mobilen Geräts fotografiert werden. Die Fotos werden anschließend in einem Programm für den Lasercutter verarbeitet, um individuelle Anhänger herzustellen.



Stitch your first code

05

4. - 6. SS

In diesem Workshop lernen Schüler*innen die Grundlagen einer Blockprogrammiersprache kennen und machen erste Schritte im Programmieren und dem algorithmischen Denken. Sie erstellen mittels der grafischen Programmiersprache TurtleStitch Muster, die danach mit der digitalen Stickmaschine in die reale Welt gebracht werden.



Geschichten mit KI zum Leben erwecken

01

5. - 9. SS

In diesem Workshop beschäftigen sich Schüler*innen mit der Kunst des Storytellings und lernen, wie KI-basierte Tools genutzt werden können, Geschichten zu schreiben. Sie lernen, klare Prompts zu formulieren, Chatbots zu steuern und diese grafisch zu gestalten.



Umwelt wahrnehmen

5. - 9. SS

04

Dieser Workshop ermöglicht Schüler*innen ihre unmittelbare **Umgebung bewusst wahrzunehmen** und die **Fasern und Strukturen** verschiedener Textilien zu erkunden, die mithilfe eines **mobilen Geräts festgehalten** werden. Die Fotos werden anschließend in einem Programm für den **Lasercutter** vorbereitet, um individuelle **Anhänger** herzustellen.



Geschichten mit KI zum Leben erwecken

5. - 9. SS

01

In diesem Workshop beschäftigen sich Schüler*innen mit der Kunst des **Storytellings** und lernen, wie **KI-basierte Tools** sie dabei unterstützen können, Geschichten zu schreiben. Sie lernen klare Prompts zu formulieren, Geschichten zu verfeinern und online grafisch zu gestalten.



Stitch your first code

4. - 6. SS

05

In diesem Workshop lernen Schüler*innen die **Grundlagen einer Blockprogrammiersprache** kennen und machen erste Schritte im Programmieren und dem **algorithmischen Denken**. Sie erstellen mithilfe der grafischen Programmiersprache **TurtleStitch** Muster, die danach mit der **digitalen Stickmaschine** in die reale Welt gebracht werden.



Wenn  angeklickt

zurücksetzen

setze Farbe auf 

Laufstich in er Schritt

wiederhole mal

wiederhole mal

Polygon Ecken:

drehe  Grad

Schritt

Danke

Email: cpollek@futurelearning.at